SCHEDA DEL MODULO

Riunioni utili: tutto si gioca prima

Modulo adattivo | ~20 min

I lavoratori della conoscenza passano più di venti ore a settimana in riunione, e quasi la metà di queste riunioni è giudicata inutile dagli stessi partecipanti. Questo modulo affronta il problema alla radice: un test in tre domande per decidere se la riunione deve esistere, una lista di invitati ristretta a chi porta valore – diritto di declinare compreso – e un'impostazione che coinvolge ciascuno prima della prima parola.

OBIETTIVI DIDATTICI

01 Decidere se una riunione deve esistere, grazie al test delle tre domande e alla frase «riuscita se…».

02 Formulare l'obiettivo con un verbo d'azione – decidere, risolvere, dirimere – anziché con un vago «punto».

03 Comporre la lista degli invitati in base al valore apportato, in numero ridotto, ed esercitare il proprio diritto di declinare.

04 Impostare lo svolgimento: ordine del giorno inviato 24 ore prima, tempi volutamente stretti, ruoli distribuiti, equità per i partecipanti a distanza.

DESTINATARI

Chiunque voglia riunioni utili – che le organizzi, vi contribuisca o scelga di declinarle.

- **Prerequisito:** nessuno

SVOLGIMENTO DEL MODULO

In autonomia, con un allenamento adattato a chi apprende.

1 **Autovalutazione**: su 9 dimensioni, per fare il punto sulle proprie pratiche e orientare l'allenamento.

2 **Video dell'esperto**: di 10 minuti, con 3 pause di riflessione.

3 **Casi pratici**: 2 primi casi scelti in base all'autovalutazione, poi altri 16 facoltativi. Ogni risposta riceve un riscontro didattico: i suoi effetti e una pista per migliorare.

4 **Impegno con una data**: un'azione da provare, scritta dal partecipante o scelta tra le proposte.

5 **Scheda promemoria da scaricare**: punti chiave, domande, impegno, note personali e checklist.

VALUTAZIONE E COMPLETAMENTO

Soglia: 80%

Il punteggio tiene conto delle risposte ai casi pratici, dell'impegno formulato e, se previsto, delle attività di apprendimento complementari. Per completare il modulo servono un impegno e un punteggio di almeno 80%.

METODI & MODELLI

- Regola sulla dimensione delle riunioni (massimo 8 persone) – Google, «How Google Works» (Eric Schmidt & Jonathan Rosenberg)
- Regola delle 2 pizze – Amazon (Jeff Bezos)
- Test delle 3 domande (la riunione deve davvero esistere?) – metodo Afthonios
- Legge di Parkinson – C. Northcote Parkinson (1955)

FONTI & RIFERIMENTI

- Harvard Business Review – «Stop the Meeting Madness» (2017): i dirigenti passano quasi 23 ore a settimana in riunione, contro meno di 10 ore negli anni Sessanta
- Google – «How Google Works» (Eric Schmidt & Jonathan Rosenberg): riunioni limitate a un massimo di 8 persone, ordine del giorno inviato con 24 ore di anticipo
- Amazon (Jeff Bezos) – regola delle «2 pizze»: un gruppo riunito non deve superare il numero di persone che 2 pizze possono sfamare
- C. Northcote Parkinson – legge di Parkinson (The Economist, 1955): il lavoro si espande fino a occupare tutto il tempo disponibile

Modulo creato da Afthonios.com.

Contenuto verificato il 13 ottobre 2026