SCHEDA DEL MODULO

Uscire dai giochi di potere: i bisogni che ci intrappolano

Modulo adattivo | ~20 min

Le culture tossiche sono costate alle organizzazioni americane 223 miliardi di dollari in cinque anni (SHRM) – e tre lavoratori su quattro dicono di averne fatto esperienza. La chiave di lettura del modulo sorprende: dietro ogni gioco di potere c'è un bisogno legittimo della piramide di Maslow – sicurezza, appartenenza, stima, realizzazione – cercato nel posto sbagliato, che si subisca la dinamica o che la si eserciti. Quattro leve rispondono, dal quadro collettivo al lavoro interiore sulle proprie ricerche di identità.

OBIETTIVI DIDATTICI

01 Decodificare i rapporti di forza con la piramide di Maslow: quattro bisogni legittimi che, se mal compresi, intrappolano.

02 Riconoscere i due versanti di ogni trappola: ciò che si accetta per paura e ciò che si impone per rassicurarsi.

03 Agire sul quadro collettivo: sicurezza psicologica quotidiana e leadership condivisa, come nelle squad di Spotify.

04 Svolgere il lavoro interiore: allentare le ricerche di identità per cooperare da adulti, senza bisogno di dominare né di annullarsi.

DESTINATARI

Chiunque voglia cooperare alla pari, nutrendo i propri bisogni senza imporli né tacerli.

- **Prerequisito:** nessuno

SVOLGIMENTO DEL MODULO

In autonomia, con un allenamento adattato a chi apprende.

1 **Autovalutazione**: su 9 dimensioni, per fare il punto sulle proprie pratiche e orientare l'allenamento.

2 **Video dell'esperto**: di 10 minuti, con 3 pause di riflessione.

3 **Casi pratici**: 2 primi casi scelti in base all'autovalutazione, poi altri 16 facoltativi. Ogni risposta riceve un riscontro didattico: i suoi effetti e una pista per migliorare.

4 **Impegno con una data**: un'azione da provare, scritta dal partecipante o scelta tra le proposte.

5 **Scheda promemoria da scaricare**: punti chiave, domande, impegno, note personali e checklist.

VALUTAZIONE E COMPLETAMENTO

Soglia: 80%

Il punteggio tiene conto delle risposte ai casi pratici, dell'impegno formulato e, se previsto, delle attività di apprendimento complementari. Per completare il modulo servono un impegno e un punteggio di almeno 80%.

METODI & MODELLI

- Piramide dei bisogni (sicurezza / appartenenza / stima / realizzazione) – Abraham Maslow
- Sicurezza psicologica – Amy Edmondson (Harvard)
- Modello delle squad – Spotify
- Cooperazione vincente per tutti – metodo Afthonios

FONTI & RIFERIMENTI

- SHRM (Society for Human Resource Management) – le culture aziendali tossiche sono costate 223 miliardi di dollari alle organizzazioni statunitensi in cinque anni
- iHire – «Toxic Workplace Trends Report 2025»: il 75,0% dei dipendenti ha lavorato per un datore di lavoro con una cultura tossica e il 78,7% indica il cattivo management come fattore chiave
- Amy Edmondson – sicurezza psicologica, primo predittore dell'efficacia di un team
- Shore et al. (2011) – inclusione, appartenenza e unicità all'interno dei team

Modulo creato da Afthonios.com.

Contenuto verificato il 13 ottobre 2026